Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO / 1. Klasse

Minus bis 10: Rechne und verbinde

Rechne und verbinde die Punkte. Alle Zahlen liegen zwischen 0 und 10.



Hilf Biber Leo, die richtigen Brücken zwischen den Ufern zu bauen!

Beispiel: zwei Aufgaben, gleiches Ergebnis

7 − 2 = 5 — **6 − 1 = 5**

7 − 2 = 6 − 1

Beide Ergebnisse sind 5. Diese Aufgaben passen zusammen.

1. Verbinde jede Aufgabe mit ihrem Ergebnis.

9 − 6	**8**
5 − 0	**0**
10 − 2	**3**
7 − 7	**5**

2. Verbinde Aufgaben mit gleichem Ergebnis.

8 − 2	**5 − 1**
10 − 6	**4 − 3**
9 − 2	**10 − 3**
6 − 5	**9 − 3**

ⓘ Nutze jeden Punkt pro Spiel einmal. Die Linien dürfen sich kreuzen.