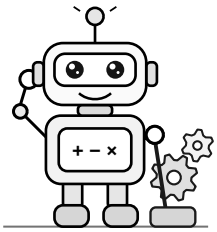
Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO / 3. Klasse (8–9 Jahre)

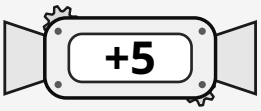
Rechenmaschinen: Ein- und Ausgabetabellen

Wende die Regel jeder Maschine für die Ausgabe an oder rechne rückwärts, um die fehlende Eingabe zu finden.



Roboter Romi dreht an den Zahnrädern seiner Rechenmaschinen! Lies zuerst die Regel auf jedem Display genau.

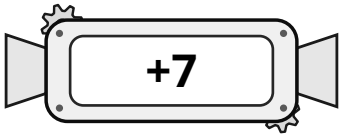
Gelöstes Beispiel (Maschine +5):



4 → 9	11 → 16	15 → 20
4 + 5 = 9	11 + 5 = 16	**20 − 5 = 15**

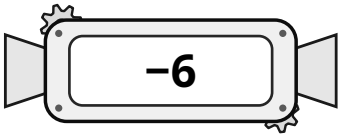
1. Fülle alle vier Ein- und Ausgabetabellen aus (Achtung: In jeder Maschine fehlt eine Eingabe!):

A Maschine A · Plus 7



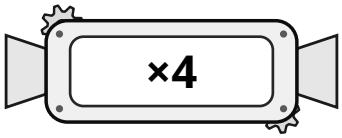
Eingabe	→	Ausgabe
6	→	
14	→	
	→	32
38	→	

B Maschine B · Minus 6



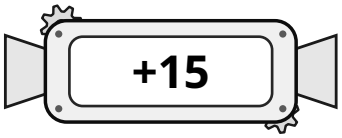
Eingabe	→	Ausgabe
15	→	
	→	18
33	→	
52	→	

C Maschine C · Mal 4



Eingabe	→	Ausgabe
3	→	
7	→	
9	→	
	→	48

D Maschine D · Plus 15



Eingabe	→	Ausgabe
	→	27
24	→	
48	→	
65	→	

Romis Tipp: Fehlt die Eingabe, drehe die Regel von der Ausgabe aus um (− statt +, + statt −, ÷ statt ×).