Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO | 2. Klasse (7–8 Jahre)

Pfeilwege auf der Hundertertafel (1–100)

Suche die Startzahl auf der Hundertertafel, folge jedem Pfeil der Reihe nach und schreibe die Zielzahl ins Kästchen.



Gastons Tipp: Jeder Pfeil bewegt dich um genau ein Feld weiter

Detektivhund Gaston folgt Spuren im 100er-Feld: runter +10, hoch −10, rechts +1, links −1!

Beispiel: Start bei 24, dann runter, runter, rechts

24 ↓ ↓ → = 45

Weg auf der Tafel:
24 + 10 = 34 | + 10 = 44 | + 1 = 45

1 Übersichtliche Hundertertafel (1–100) und Pfeil-Legende

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Pfeil-Legende

- ↓ **+ 10** — 1 Zeile nach unten
- ↑ **− 10** — 1 Zeile nach oben
- → **+ 1** — 1 Feld nach rechts
- ← **− 1** — 1 Feld nach links

2 Löse Gastons 6 Detektivspuren (A–F): Folge den Pfeilen bis zur Zielzahl

A Spur im Park

13 ↓ → → = _____

B Kiosk-Hinweis

58 ↑ ← ← = _____

C Bahnhofspfad

36 → ↓ ↓ ← = _____

D Museumsbogen

72 ↑ → ↑ → = _____

E Langer Fall

49 ← ↓ ↓ → ↓ = _____

F Letztes Rätsel — Knobelei

84 ↑ → → ↓ ↓ = _____

Gastons Hinweis: Nach unten rechnet +10, nach oben −10, nach rechts +1 und nach links −1.