Name : _____ Datum : _____

PAPILUMO | 1. Klasse (6–7 Jahre) · Lösung

Zahlenrätsel bis 99 mit Pico

Lies die Hinweise auf jeder Rätselkarte, kreise die einzige passende Zahl unter den drei Vorschlägen ein und schreibe sie ins Kästchen.



Detektiv Pico greift zur Lupe! Prüfe jeden Hinweis zu Zehnern, Einern, Größe und Gerade/Ungerade und finde die Geheimzahl.

Beispiel: zw. 20 u. 30, Einer 4 -> 24

- Ich liege zwischen 20 und 30.
- Meine Einerziffer ist 4.

~~14~~ | **24** | ~~42~~ → **24**

1-6 Sechs Detektiv-Rätsel: Prüfe alle Hinweise, kreise die richtige Zahl ein und trage sie ein

1 Rätsel 1

- Meine Zehnerziffer ist 5.
- Meine Einerziffer ist 3.

35 | **53** | 58 → **53**

5 Zehner, 3 Einer -> 53

2 Rätsel 2

- Ich liege zwischen 60 und 70.
- Gerade Zahl; Einerziffer = 8.

63 | **68** | 86 → **68**

60 < 68 < 70, gerade, 8 Einer

3 Rätsel 3

- Ich habe 4 Zehner und 0 Einer.

14 | **40** | 44 → **40**

4 Zehner, 0 Einer -> 40

4 Rätsel 4

- Ich bin > 80 und < 90.
- Zehner und Einer sind gleich.

77 | 85 | **88** → **88**

80 < 88 < 90, 8 = 8

5 Rätsel 5

- Ich liege zwischen 30 und 40.
- Ungerade Zahl; Einerziffer = 7.

34 | **37** | 73 → **37**

30 < 37 < 40, ungerade, 7 Einer

6 Rätsel 6

- Ich bin > 70 und < 80.
- Ungerade Zahl; Einerziffer = 5.

57 | 74 | **75** → **75**

70 < 75 < 80, ungerade, 5 Einer

Tipp von Pico: Streiche jede Zahl leicht durch, die schon beim ersten Hinweis nicht passt, und prüfe dann den nächsten.