Nombre : _____ Fecha : _____

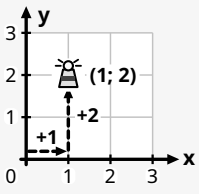
PAPILUMO / 3.º de Primaria (8–9 años) • Solucionario

Leer coordenadas en la isla del tesoro

Escribe primero las coordenadas (x; y) de los seis iconos del mapa y luego sigue cada pista para rodear el icono correcto.



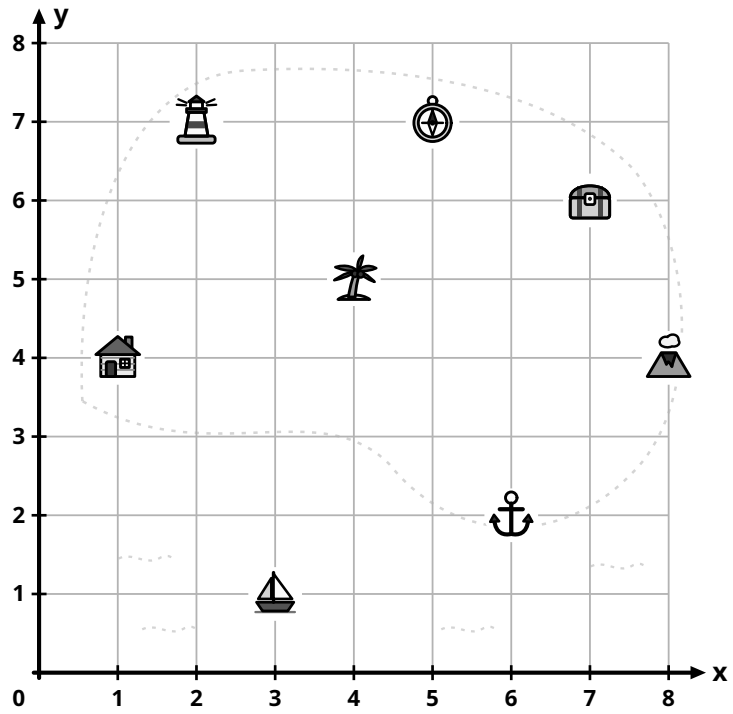
¡Al abordaje! Avanza primero por el eje horizontal x y después sube recto por el eje y.



Ejemplo: baliza en (1; 2)

1. Eje x = 1: sal de 0 y avanza 1 paso a la derecha.
2. Eje y = 2: sube después 2 pasos hacia arriba.
3. **¡La baliza está justo en el cruce (1; 2)!**

Mapa cartesiano de la isla de Pico (ejes de 0 a 8)



Leyenda de la isla

- Faro
- Ancla
- Cofre del tesoro
- Cabaña de madera
- Palmera
- Brújula
- Velero
- Volcán

1. Escribe las coordenadas (x; y) de seis iconos

Faro	(2	;	7)
Ancla	(6	;	2)
Cofre del tesoro	(7	;	6)
Cabaña de madera	(1	;	4)
Palmera	(4	;	5)
Velero	(3	;	1)

2. Sigue las pistas y rodea el icono

A **Salida: Cabaña (1; 4)**

+3 derecha, +1 arriba

Volcán | **Palmera** | Cofre del tesoro

B **Salida: Faro (2; 7)**

+3 derecha, +0 arriba

Brújula | Ancla | Velero

Consejo de Pico: escribe siempre primero el número de abajo (x) y luego el de la izquierda (y).