Nombre : _____ Fecha : _____

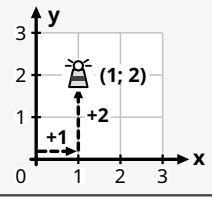
PAPILUMO / 3.º de Primaria (8–9 años)

Leer coordenadas en la isla del tesoro

Escribe primero las coordenadas (x; y) de los seis iconos del mapa y luego sigue cada pista para rodear el icono correcto.



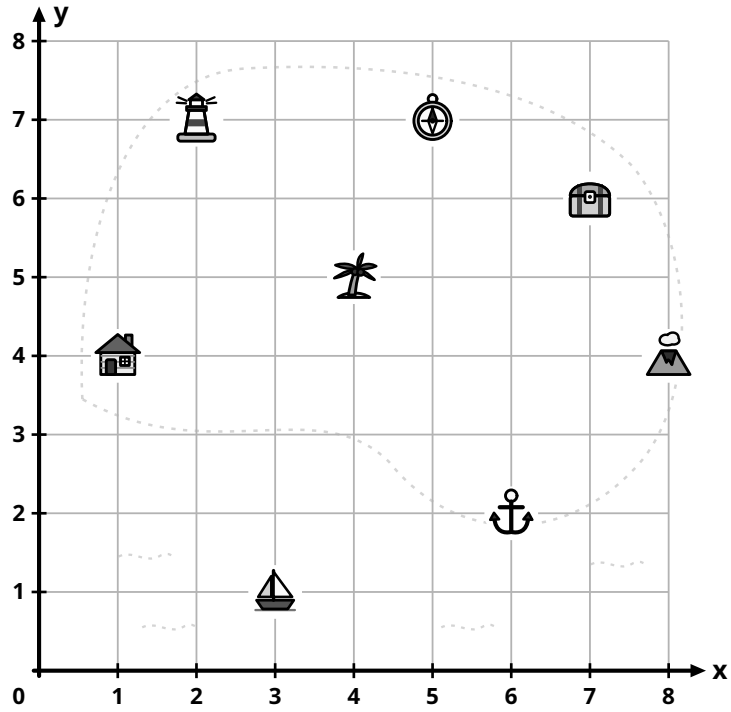
¡Al abordaje! Avanza primero por el eje horizontal x y después sube recto por el eje y.



Ejemplo: baliza en (1; 2)

1. Eje x = 1: sal de 0 y avanza 1 paso a la derecha.
2. Eje y = 2: sube después 2 pasos hacia arriba.
3. **¡La baliza está justo en el cruce (1; 2)!**

Mapa cartesiano de la isla de Pico (ejes de 0 a 8)



Leyenda de la isla

- **Faro**
- **Ancla**
- **Cofre del tesoro**
- **Cabaña de madera**
- **Palmera**
- **Brújula**
- **Velero**
- **Volcán**

1. Escribe las coordenadas (x; y) de seis iconos

Faro	(;)
Ancla	(;)
Cofre del tesoro	(;)
Cabaña de madera	(;)
Palmera	(;)
Velero	(;)

2. Sigue las pistas y rodea el icono

A **Salida: Cabaña (1; 4)**

→ +3 derecha, +1 arriba

Volcán	**Palmera**	**Cofre del tesoro**

B **Salida: Faro (2; 7)**

→ +3 derecha, +0 arriba

Brújula	**Ancla**	**Velero**

Consejo de Pico: escribe siempre primero el número de abajo (x) y luego el de la izquierda (y).