Nombre : _____ Fecha : _____

PAPILUMO | Infantil (5–6 años) · Soluciones

Causa y efecto: ¿qué ocurre después?

Une cada causa a la izquierda con su efecto lógico a la derecha y rodea abajo lo que ocurre después en cada fila.



¡Pico el zorro detective observa cómo caen unas fichas de dominó! Une cada causa con su efecto y adivina qué pasa luego.

Ejemplo: Vaso volcado -> Charco y fregona



1. Une cada causa (1–4) a la izquierda con su efecto (A–D) a la derecha

1	Helado al sol fuerte	A	Flor alta abierta
2	Alfiler toca un globo	B	Cucurucho derretido
3	Brote con lluvia y sol	C	Huellas de barro
4	Perro con barro en alfombra	D	Globo pinchado plano

2. ¿Qué pasa después? Rodea la consecuencia lógica

A El viento sopla las hojas →

- Muñeco de nieve
- **Hojas dispersas**
- Regadera

B Pan entra en la tostadora →

- Trozo de tarta
- Tazón de sopa
- **Tostada que salta**

Consejo de Pico: fíjate en la pista inicial — calor, punta, lluvia o barro — para anticipar qué ocurrirá después.