Nombre : _____ Fecha : _____

PAPILUMO | Infantil (5–6 años)

Causa y efecto: ¿qué ocurre después?

Une cada causa a la izquierda con su efecto lógico a la derecha y rodea abajo lo que ocurre después en cada fila.



¡Pico el zorro detective observa cómo caen unas fichas de dominó! Une cada causa con su efecto y adivina qué pasa luego.

Ejemplo: Vaso volcado -> Charco y fregona



1. Une cada causa (1–4) a la izquierda con su efecto (A–D) a la derecha

1	Helado al sol fuerte	A	Flor alta abierta
2	Alfiler toca un globo	B	Cucurucho derretido
3	Brote con lluvia y sol	C	Huellas de barro
4	Perro con barro en alfombra	D	Globo pinchado plano

2. ¿Qué pasa después? Rodea la consecuencia lógica

A	El viento sopla las hojas →	Muñeco de nieve	Hojas dispersas	Regadera
B	Pan entra en la tostadora →	Trozo de tarta	Tazón de sopa	Tostada que salta

Consejo de Pico: fíjate en la pista inicial — calor, punta, lluvia o barro — para anticipar qué ocurrirá después.