Nome : _____ Data : _____

PAPILUMO / Classe quarta (9–10 anni)

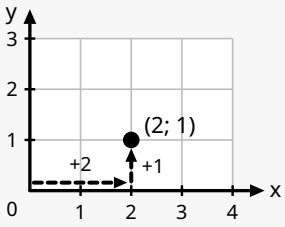
Figure misteriose con le coordinate

Segna ogni punto (x; y) leggendo prima l'asse x e poi l'asse y, unisci i punti in ordine con il righello e scrivi il nome della figura.



Zia la volpe esploratrice legge la mappa: prima spostati su x, poi sali su y!

Esempio guidato: come segnare il punto (2; 1)

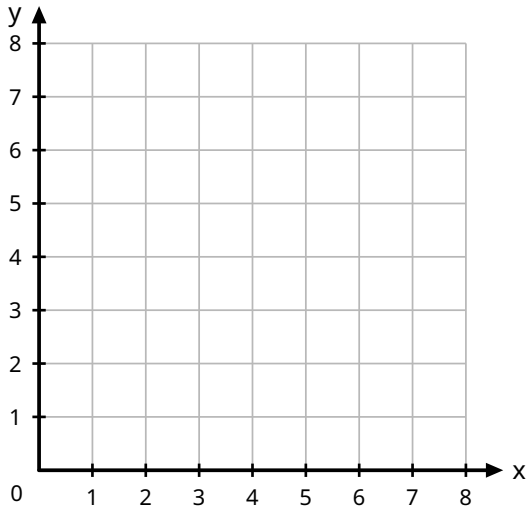


1. Primo numero x = 2: parti da 0 e spostati di 2 unità verso destra.

2. Secondo numero y = 1: sali in verticale di 1 unità verso l'alto.

3. Segna il punto (2; 1), poi unisci tutti i punti in ordine con il righello!

A Reticolo A · Figura misteriosa 1: disegna i due percorsi separatamente e scrivi il nome



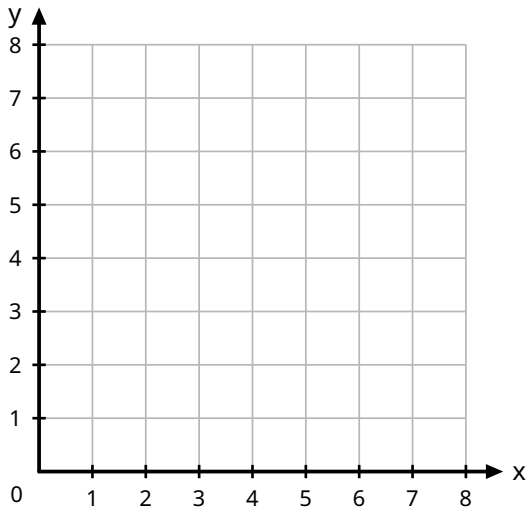
Coordinate da segnare e unire in ordine:

1 Percorso 1:
(1; 3) (7; 3) (6; 1) (2; 1) (1; 3)

2 Percorso 2:
(4; 3) (4; 8) (7; 4) (1; 4) (4; 7)

Quale figura misteriosa appare?

B Reticolo B · Figura misteriosa 2: collega il contorno chiuso in ordine e scrivi il nome



Coordinate da segnare e unire in ordine:

1 Contorno chiuso:

(2; 2) (6; 2) (7; 6) (5; 4)

(4; 7) (3; 4) (1; 6) (2; 2)

Quale figura misteriosa appare?

Consiglio di Zia: metti un piccolo segno a matita accanto a ogni coppia (x; y) appena hai disegnato il punto.