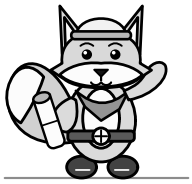
Nome : _____ Data : _____

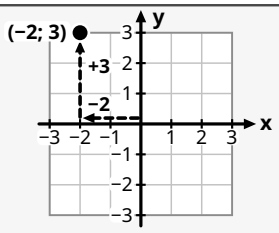
PAPILUMO / Classe quarta (9–10 anni) • Soluzioni

Piano cartesiano: quattro quadranti (−4 a +4)

Leggi prima le coordinate (x; y) dei punti A–D sulla mappa, poi posiziona e indica E, F, G e H sugli incroci giusti.



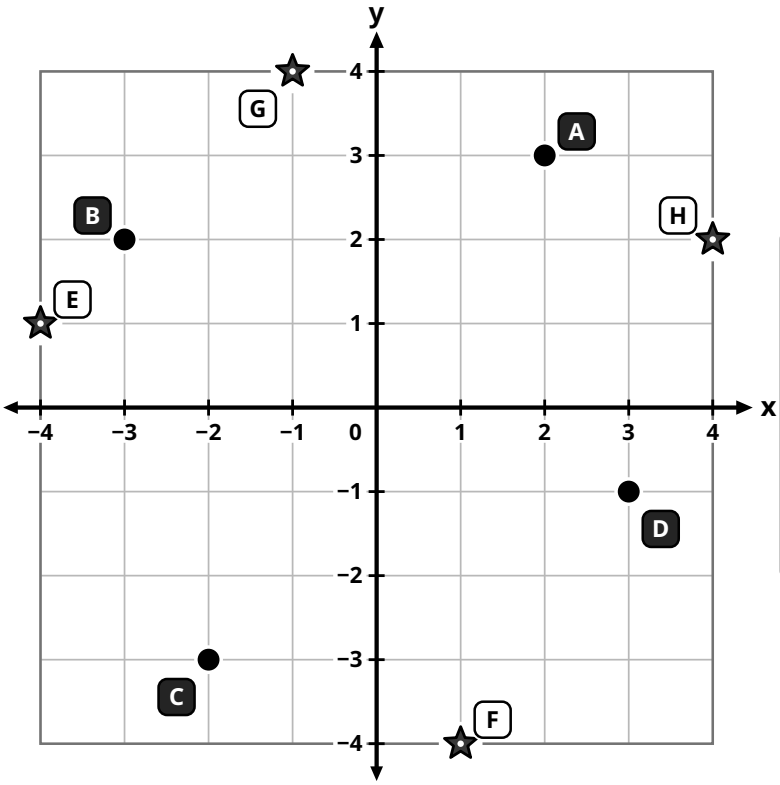
Si parte! Muoviti prima su x a sinistra o a destra, poi sali o scendi sull'asse y!



Esempio: segnare (−2; 3)

1. Asse x = −2: parti da (0; 0) e vai 2 passi a sinistra.
2. Asse y = +3: poi sali in verticale di 3 unità.
3. **Segna (−2; 3) nel secondo quadrante!**

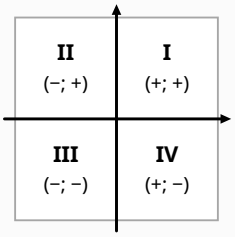
Mappa a quattro quadranti di Zia (−4 a +4 su x e y)



Legenda della mappa

- A–D: leggi coordinate
- E–H: punti da segnare
- (0; 0): origine assi

Segni (x; y)



1. Scrivi le coordinate dei punti A, B, C e D

- A = (2 ; 3)
- B = (−3 ; 2)
- C = (−2 ; −3)
- D = (3 ; −1)

2. Segna i punti E, F, G e H sul reticolo

- E (−4; 1) ☑
- F (1; −4) ☑
- G (−1; 4) ☑
- H (4; 2) ☑

Consiglio di Zia: un numero negativo su x va a sinistra di 0; un negativo su y scende sotto 0.