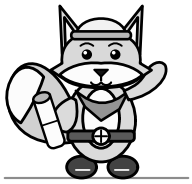
Nome : _____ Data : _____

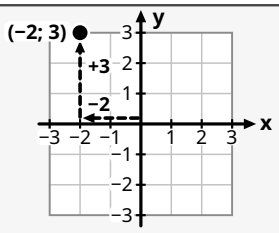
PAPILUMO / Classe quarta (9–10 anni)

Piano cartesiano: quattro quadranti (−4 a +4)

Leggi prima le coordinate (x; y) dei punti A–D sulla mappa, poi posiziona e indica E, F, G e H sugli incroci giusti.



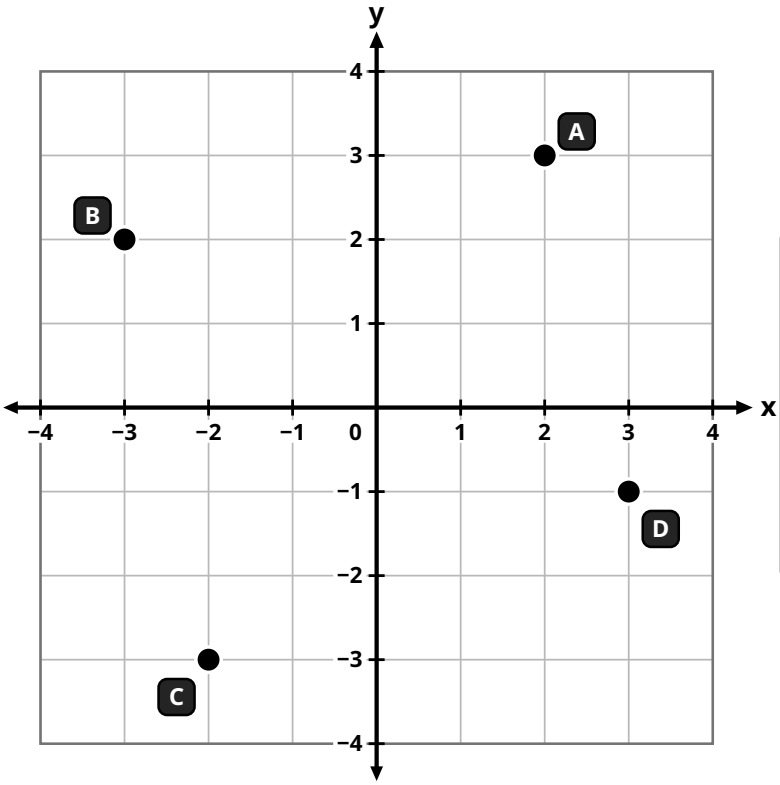
Si parte! Muoviti prima su x a sinistra o a destra, poi sali o scendi sull'asse y!



Esempio: segnare (−2; 3)

1. Asse x = −2: parti da (0; 0) e vai 2 passi a sinistra.
2. Asse y = +3: poi sali in verticale di 3 unità.
3. **Segna (−2; 3) nel secondo quadrante!**

Mappa a quattro quadranti di Zia (−4 a +4 su x e y)



Legenda della mappa

- A–D: leggi coordinate
- E–H: punti da segnare
- (0; 0): origine assi

Segni (x; y)

II	I
(−; +)	(+; +)
III	**IV**
(−; −)	(+; −)

1. Scrivi le coordinate dei punti A, B, C e D

A = (;)

B = (;)

C = (;)

D = (;)

2. Segna i punti E, F, G e H sul reticolo

- ☆ E **(−4; 1)** ☐
- ☆ F **(1; −4)** ☐
- ☆ G **(−1; 4)** ☐
- ☆ H **(4; 2)** ☐

Consiglio di Zia: un numero negativo su x va a sinistra di 0; un negativo su y scende sotto 0.