Nome : _____ Data : _____

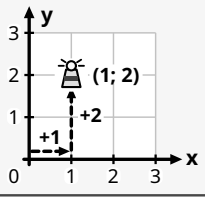
PAPILUMO / Classe terza (8–9 anni) • Soluzioni

Leggere le coordinate dell’isola del tesoro

Scrivi prima le coordinate (x; y) dei sei simboli sulla mappa, poi segui ogni indizio e cerchia il simbolo giusto.



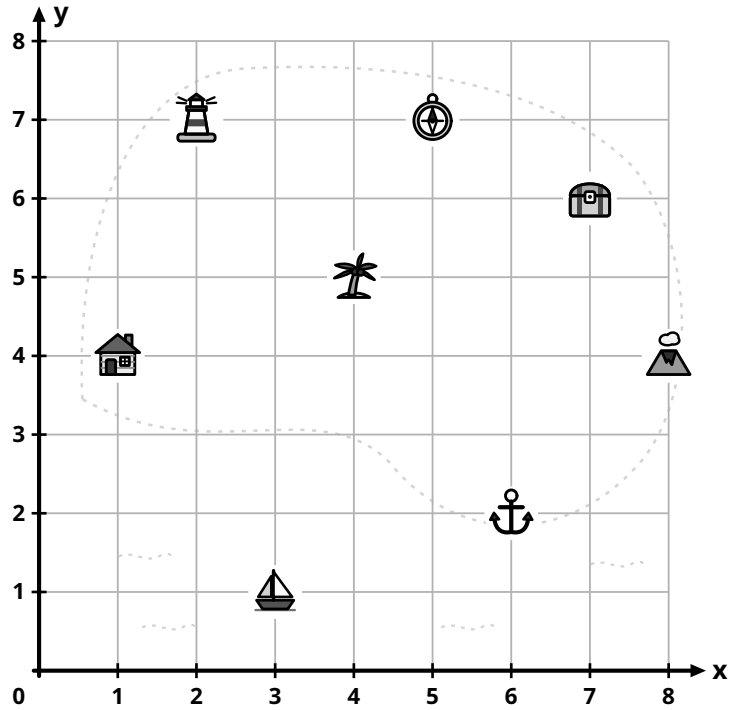
All’arrembaggio! Vai prima a destra sull’asse x in basso, poi sali dritto lungo l’asse y!



Esempio: boa in (1; 2)

1. Asse x = 1: parti da 0 e vai 1 passo a destra.
2. Asse y = 2: poi sali di 2 passi verso l’alto.
3. **La boa si trova proprio all’incrocio (1; 2)!**

Mappa cartesiana dell’isola di Pico (assi da 0 a 8)



Legenda dell’isola

- Faro
- Ancora
- Forziere
- Capanna
- Palma
- Bussola
- Barca a vela
- Vulcano

1. Scrivi le coordinate (x; y) dei sei simboli

Faro	(	2	; 7)
Ancora	(	6	; 2)
Forziere	(	7	; 6)
Capanna	(	1	; 4)
Palma	(	4	; 5)
Barca a vela	(	3	; 1)

2. Segui gli indizi e cerchia il simbolo

A **Partenza: Capanna (1; 4)**

→ +3 a destra, +1 in alto

Vulcano | **Palma** | Forziere

B **Partenza: Faro (2; 7)**

→ +3 a destra, +0 in alto

Bussola | Ancora | Barca a vela

Consiglio di Pico: scrivi sempre prima il numero in basso (x), poi quello a sinistra (y).