Prénom : _____ Date : _____

PAPILUMO / CE1 (7–8 ans)

Parcours à flèches sur le tableau de 1 à 100

Repère le nombre de départ sur le tableau de 1 à 100, suis chaque flèche de la suite et écris le nombre d'arrivée dans la case.



Astuce de Gaston : chaque flèche te fait sauter d'une case

Gaston le chien détective suit les traces sur le tableau : bas +10, haut −10, droite +1, gauche −1 !

Exemple résolu : départ 24, puis bas, bas, droite

24 ↓ ↓ → = 45

Chemin sur le tableau :
24 + 10 = 34 | + 10 = 44 | + 1 = 45

1. Tableau de référence de 1 à 100 et clé des flèches

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Clé des flèches

- ↓ **+ 10** — 1 ligne en bas
- ↑ **− 10** — 1 ligne en haut
- → **+ 1** — 1 case à droite
- ← **− 1** — 1 case à gauche

2. Résous les 6 pistes de Gaston (A–F) : suis les flèches et trouve le nombre final

A Piste du parc

13 ↓ → → = ☐

B Indice du kiosque

58 ↑ ← ← = ☐

C Trace de la gare

36 → ↓ ↓ ← = ☐

D Virage du musée

72 ↑ → ↑ → = ☐

E Longue enquête

49 ← ↓ ↓ → ↓ = ☐

F Dernière énigme — Défi

84 ↑ → → ↓ ↓ = ☐

Indice de Gaston : descendre ajoute 1 dizaine (+10), monter enlève 1 dizaine (−10), aller à droite ajoute 1 (+1) et aller à gauche enlève 1 (−1).