Prénom : _____ Date : _____

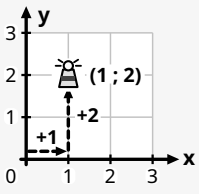
PAPILUMO / CE2 (8–9 ans)

Lire les coordonnées de l'île au trésor

Écris d'abord les coordonnées (x ; y) des six repères sur la carte, puis suis chaque indice pour entourer le bon repère.



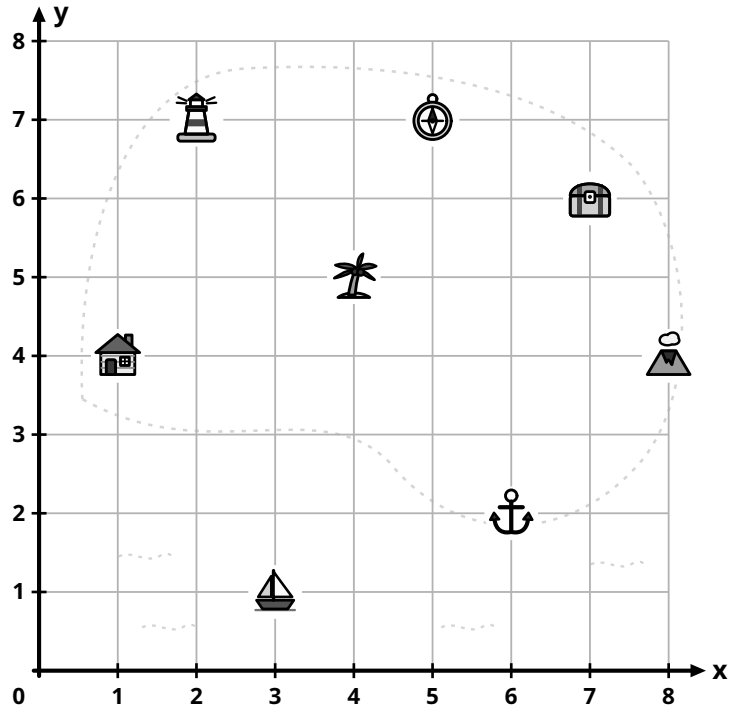
À l'abordage ! Avance d'abord sur l'axe x en bas, puis monte tout droit sur y !



Modèle : balise en (1 ; 2)

1. Axe x = 1 : pars de 0 et avance de 1 pas à droite.
2. Axe y = 2 : monte ensuite de 2 pas vers le haut.
3. **La balise se trouve au croisement (1 ; 2) !**

Carte quadrillée de l'île de Pico (axes 0 à 8)



Légende de l'île

- Phare
- Ancre
- Coffre au trésor
- Cabane en bois
- Palmier
- Boussole
- Voilier
- Volcan

1. Écris les coordonnées (x ; y) des six repères

Phare	(;)
Ancre	(;)
Coffre au trésor	(;)
Cabane en bois	(;)
Palmier	(;)
Voilier	(;)

2. Suis les indices et entoure le repère

A **Départ : Cabane (1 ; 4)**

→ +3 à droite, +1 en haut

Volcan | Palmier | Coffre au trésor

B **Départ : Phare (2 ; 7)**

→ +3 à droite, +0 en haut

Boussole | Ancre | Voilier

Astuce de Pico : lis toujours le nombre du bas (x) en premier, puis celui du côté gauche (y).