Prénom : _____ Date : _____

PAPILUMO / CP

Enlever 0 ou tout enlever jusqu'à 20

Observe les deux paniers modèles puis complète les soustractions directes (Partie A) et les égalités à trous (Partie B).



Lumi le koala veille sur ses deux paniers : enlever 0 garde tout, tout enlever laisse un panier vide (0) !

Règles : 6 - 0 = 6 | 6 - 6 = 0

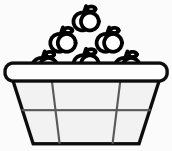


6 - 0 = 6



6 - 6 = 0

Partie A : deux paniers modèles puis 6 soustractions directes jusqu'à 20



6 - 0 = 6

Enlever 0 : on garde tout !



6 - 6 = 0

Tout enlever : il reste 0 !

1. **9 - 0 =** ☐
2. **12 - 12 =** ☐
3. **15 - 0 =** ☐
4. **17 - 17 =** ☐
5. **20 - 0 =** ☐
6. **8 - 8 =** ☐

Partie B : trouve le nombre manquant dans chaque égalité

7. **13 - ☐ = 13**
8. **19 - ☐ = 0**
9. **☐ - 0 = 11**
10. **16 - ☐ = 0**
11. **☐ - 14 = 0**
12. **18 - ☐ = 18**

Astuce de Lumi : si le résultat ne change pas, on a enlevé 0 ; si le résultat vaut 0, on a tout enlevé !