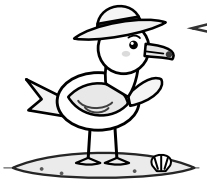
Nome : _____ Data : _____

PAPILUMO | 1.º ano (6–7 anos)

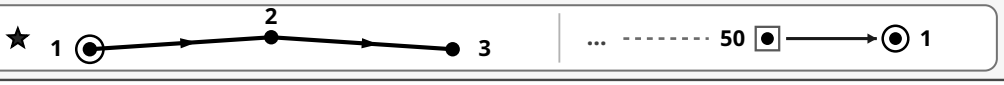
Ligar pontos de 1 a 50: bola de praia

Liga os pontos por ordem de 1 a 50, fecha a bola de 50 a 1 e completa os quatro números mistério.

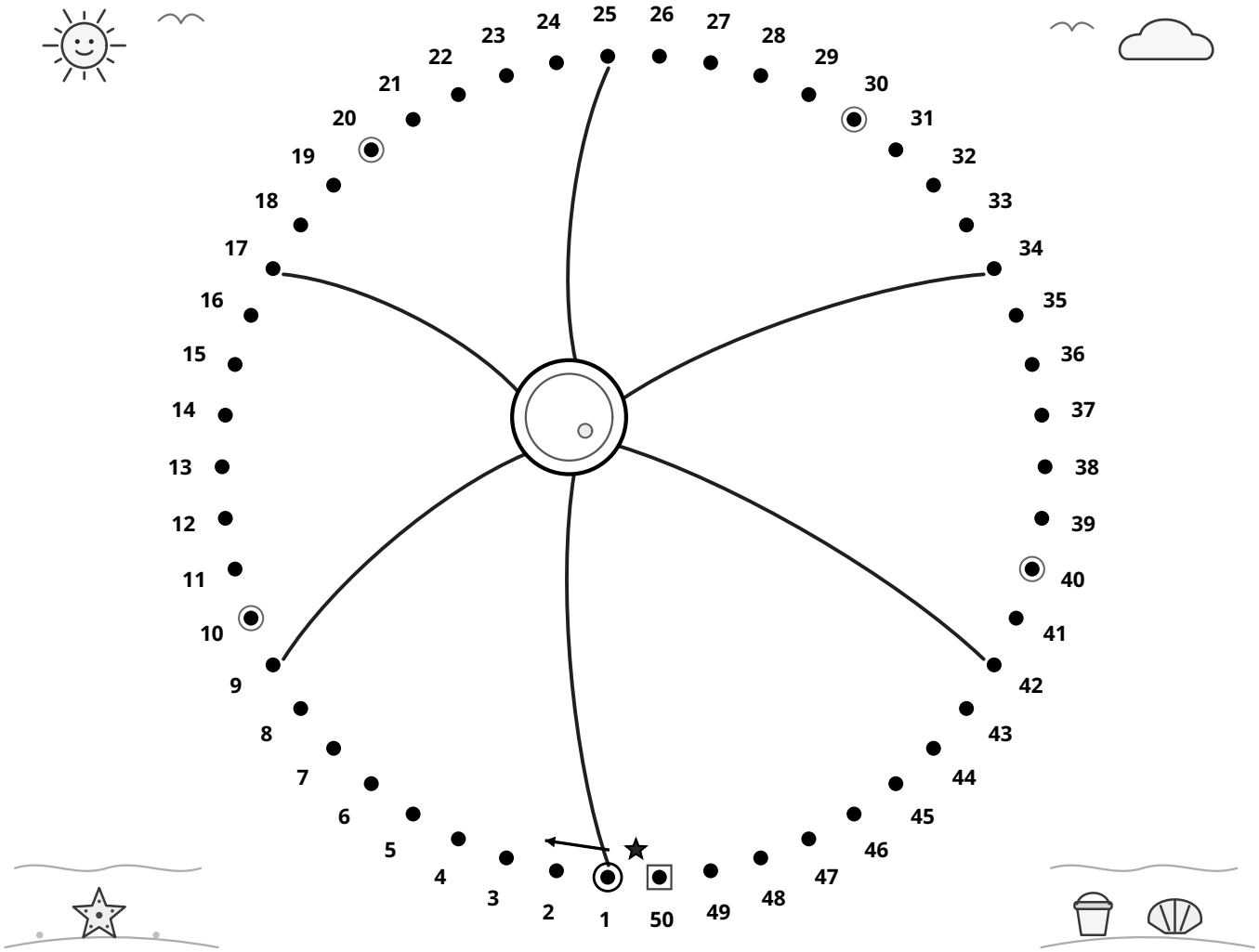


Na areia quente, a gaivota Lulu com o seu chapéu de sol quer desenhar a sua grande bola de praia. Ajuda-a a ligar os pontos!

Exemplo: começa no ponto 1, liga 1 -> 2 -> 3 por ordem até 50 e fecha 50 -> 1.



1. Liga os pontos de 1 a 50 por ordem e depois fecha a bola (50 -> 1)



Partida no ponto 1 • Sentido horário: 1 -> 50 • Fechar: 50 -> 1

2. Número mistério: completa estas quatro referências até 50

Depois de 29	Antes de 40	Depois de 49	Entre 18 e 20
_____	_____	_____	_____

3. Depois de conferires o contorno e as quatro respostas, pinta a bola de praia!

Dica: localiza primeiro as dezenas exatas 10, 20, 30, 40 e 50 à volta da bola para manteres o ritmo.