Nome : _____ Data : _____

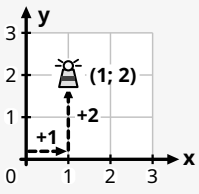
PAPILUMO / 3.º ano (8–9 anos)

Ler coordenadas na ilha do tesouro

Escreve primeiro as coordenadas (x; y) dos seis marcos no mapa e depois segue cada pista para rodear o marco certo.



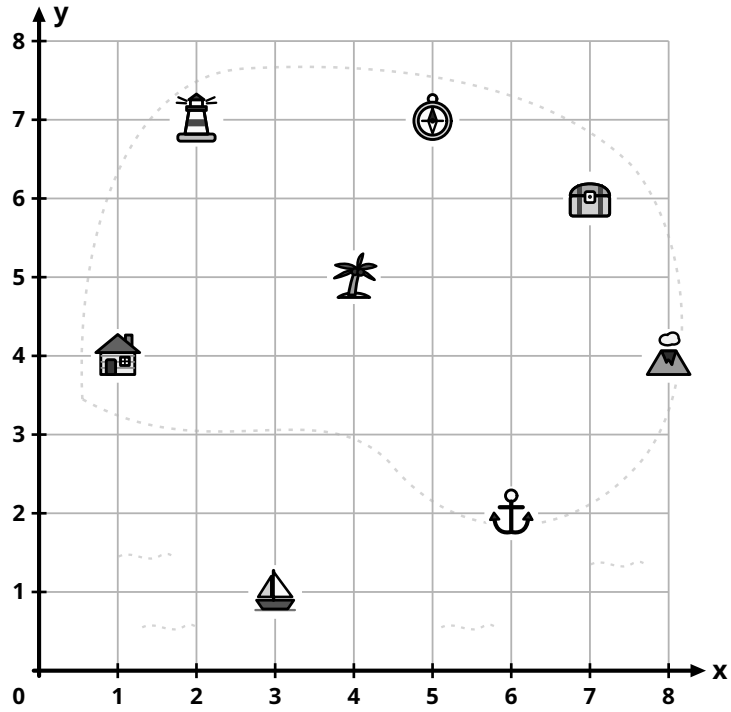
À abordagem! Anda primeiro para a direita no eixo x em baixo e depois sobe a direito no eixo y!



Exemplo: baliza em (1; 2)

1. Eixo x = 1: parte de 0 e anda 1 passo à direita.
2. Eixo y = 2: sobe depois 2 passos para cima.
3. **A baliza fica mesmo no cruzamento (1; 2)!**

Mapa cartesiano da ilha do Pico (eixos de 0 a 8)



Legenda da ilha

- Farol
- Âncora
- Baú do tesouro
- Cabana de madeira
- Palmeira
- Bússola
- Veleiro
- Vulcão

1. Escreve as coordenadas (x; y) de seis marcos

Farol	(;)
Âncora	(;)
Baú do tesouro	(;)
Cabana de madeira	(;)
Palmeira	(;)
Veleiro	(;)

2. Segue as pistas e rodeia o marco

A **Partida: Cabana (1; 4)**

+3 direita, +1 cima

Vulcão | Palmeira | Baú do tesouro

B **Partida: Farol (2; 7)**

+3 direita, +0 cima

Bússola | Âncora | Veleiro

Dica do Pico: escreve sempre primeiro o número de baixo (x) e depois o da esquerda (y).